

Scénario « Paysage sonore »

Afin de sensibiliser les personnes extérieures à l'établissement scolaire aux bruits qui entourent les élèves dans leur quotidien, par groupe de 2 ou 3 personnes, vous réaliserez une création sonore en collectant les bruits dans le collège.

En prenant soin de la qualité d'enregistrement, vous choisirez astucieusement ces sons, afin qu'ils puissent être identifiables et ainsi permettre à l'auditeur de reconnaître l'ambiance de votre établissement. Vous vous appuyerez sur l'œuvre de Steve Reich « *City life* » pour l'idée du paysage sonore. Vous avez 5 semaines pour réaliser votre projet.

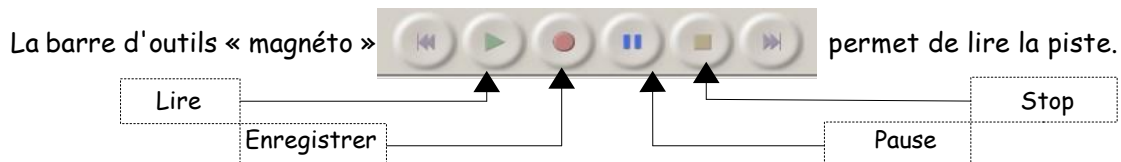
Eléments imposés :

- 1 - Vous devez choisir 5 sons identifiables
- 2 - Vous devez introduire de l'instrumental ou du vocal (musique de votre choix)
- 3 - Vous devez avoir un ostinato rythmique ou mélodique
- 4 - Vos sons doivent être mélangés / décalés / répétés / transformés etc...
- 5 - Vos sons doivent être incorporés sur un fichier unique (.wav ou .mp3) à l'aide du logiciel Audacity par exemple
- 6 - Votre création ne doit pas durer plus de deux minutes (+/- 30').

AUDACITY



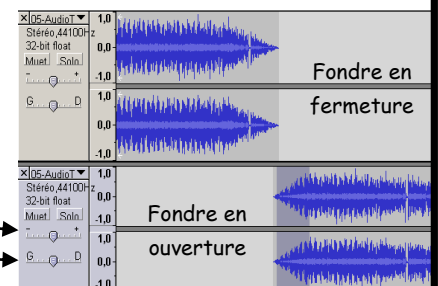
- 1 - Téléchargez et installez gratuitement le logiciel Audacity.
- 2 - Dans le menu **FICHIER**, choisissez **Importer puis Audio**. Trouvez dans votre ordinateur un mp3.



- 3 - Avec l'outil de sélection vous pouvez travailler une zone bien précise
- 4 - Importez un bruit ou un autre son (ostinato par exemple).
- 5 - Déplacez-le à l'endroit souhaité grâce à l'outil de déplacement temporel



- 6 - Après avoir sélectionné, coupé, collé... les extraits constituant le montage, il est possible d'améliorer les enchaînements avec des fondus en ouverture et en fermeture (menu **EFFETS**).



- 7 - Vous pouvez ajuster le volume sonore de chaque piste, ainsi que la spacialité du son (son à gauche ou à droite).
- 8 - Finalisez votre projet soit :
 - **ENREGISTRER LE PROJET** (menu **FICHIER**) mais il faut prendre **TOUT** le dossier si on veut l'écouter sur un autre ordinateur.
 - **EXPORTER** (menu **FICHIER**) pour transformer votre montage en fichier audio (.wav ou .mp3)